

ДОЛ «Костёр»

Игровая площадка

«Сундучок с домашними играми».



МБОУ СОШ с. Вачелай

## Игровая площадка «Сундучок с домашними играми».

**Цель:** Изучение и пропаганда национальной культуры.

**Задачи:**

1. Способствовать формированию нравственной культуры воспитанников лагеря, симпатии и сопереживания; уважительного отношения к пожилым людям, собственным бабушкам и дедушкам, взаимопонимания и терпимости в отношении взрослых и детей.
2. Формировать потребность в общении взрослых и детей, необходимость друг другу, понимание, сострадание и великодушие
3. Воспитывать доброту.

### Ход мероприятия

**Вожатый:** Сегодня мы с вами совершим необычное путешествие в мир игр детей, родившихся много-много лет назад. Давайте вспомним, как играли ваши бабушки и дедушки, у которых не было ни компьютеров, ни телефонов. Они ведь не всегда были бабушками и дедушками. Когда – то они были такими же как и вы, и, как все дети любили играть.

Сегодня мы пригласили к нам в наш лагерь Потешкину Л.П., бабушку Никиты А. Она знает очень много игр и сейчас предложить поиграть в игру «Штандер-стоп».

Для игры нам необходима дружная и весёлая компания и мячик.

#### ***Правила игры «Штандер-стоп»***

С помощью считалочки выбирается водящий, остальные игроки образуют круг. Центр круга желательно обозначить мелом. Водящий берет мяч и встает в центр круга. Расстояние от центра круга до остальных игроков должно быть один-два шага.

Водящий подкидывает мячик высоко вверх и называет имя любого игрока из круга. Названный игрок должен попытаться поймать мяч. Если ему это удалось, игрок становится новым водящим, а бывший водящий занимает его место в кругу.

Если игрок не успел поймать мячик и он упал, коснувшись земли, все игроки разбегаются в разные стороны до тех пор пока игрок не поднимет мячик и не крикнет «Штандер!» или просто «Стоп!». После этого все игроки замирают, и игрок, вернувшись в центр круга, должен попасть мячом в любого игрока. Если ему это удалось, осаленный игрок становится новым водящим, если он ни в кого не попал, он водит снова.

**Вожатый:** Следующая наша игра называется «Малечина-калечина». Сейчас я предлагаю вам сыграть в эту игру, ведь я тоже была ребёнком, и у нас были разные интересные игры и вот в одну из них предлагаю вам поиграть

#### ***Правила игры «Малечина-калечина»***

Малечина-калечина — старинная (мордовская) народная игра. Игра состоит в том, что палочку ставят вертикально на кончике одного или двух пальцев руки (нельзя поддерживать палку другой рукой) и, обращаясь к малечине, проговаривают речитативом стишок:

*«Малечина-калечина,  
сколько часов до вечера?»*

*Раз, два, три ...»*

Считают, пока удастся удерживать палочку от падения. Когда палка покачнулась, ее подхватывают второй рукой, не допуская, чтобы она упала. Победителя определяют по величине числа, до которого он досчитал.

**Вожатый:** Ну, а теперь, ребята, давайте посоревнуемся в быстроте и ловкости. Я предлагаю поиграть в следующую игру.

### ***Правила игры «Золотые ворота»***

В этой игре двое игроков встают друг напротив друга и, взявшись за руки, поднимают их вверх. Получаются «ворота». Остальные игроки берутся друг за друга так, что получается цепочка. Получившаяся цепочка должна пройти под воротами. А «ворота» в это время произносят:

*Золотые ворота*

*Пропускают не всегда!*

*Первый раз прощается,*

*Второй раз запрещается,*

*А на третий раз*

*Не пропустим вас!*

После этих слов «ворота» резко опускают руки, и те игроки, которые оказались пойманными, тоже становятся «воротами». Постепенно количество «ворот» увеличивается, а цепочка уменьшается. Игра продолжается до тех пор, пока не останется три-четыре не пойманных играющих, опускать руки надо быстро, но аккуратно.

**Потешкина Л.П.:** Мы всё время хотели в нее поиграть. Это игра - «Колечко-колечко»! (В этой игре участвуют все желающие).

### ***Правила игры «Колечко-колечко»***

Все сидят на лавочке. Выбирается водящий. У него между ладошек лежит колечко или другой маленький предмет. Остальные держат свои ладошки сомкнутыми. По очереди обходит каждого игрока, вкладывая в его «лодочку» свою и произнося считалку: «Я ношу-ношу колечко и кому-то подарю». Задача водящего — незаметно вложить «колечко» одному из игроков и произнести «Колечко-колечко, выйди на крылечко!» После этого игрок, которому достался предмет, вскакивает и пытается убежать. Задача остальных участников — задержать убегающего. Если удалось выскочить, он начинает водить, если нет — водит тот, кто задержал. Причем задерживать можно только локтями, так как ладони остаются сомкнутыми.

**Вожатый:** Следующая игра «Ручеек».

### ***Правила игры «Ручеек»***

Число участников нечетное.

Разбившись на пары, играющие встают друг за другом, берутся за руки и поднимают их над головой, образуя своеобразный коридор. Игрок, оставшийся без пары, направляется к началу ручейка и затем, пробираясь под сцепленными руками, выбирает себе друга или подружку.

Новая пара идет в конец ручейка, а игрок, оставшийся в одиночестве, — в начало, и все повторяется.

**Вожатый:** Ну молодцы ребята, хорошо справляетесь с заданиями. Вспомним с вами еще одну игру, любимую нашими мамами и бабушками. Это игра «Скакалка».

### ***Правила игры «Скакалка»***

Описание: Один из играющих берет веревку и раскручивает ее. Низко от земли. Остальные прыгают через веревку: чем выше, тем больше будет доход и богатство.

Перед началом игры говорят следующие слова:

Чтоб был долог колосок,

Чтобы вырос лен высок,

Прыгайте как можно выше.

Можно прыгать выше крыши.

Правила игры:

Кто задел за скакалку, выбывает из игры.

**Потешкина Л.П.:** Отлично, все ребята справились с заданием. Предлагаю поиграть в игру, которая любима всеми поколениями. Это народная игра «Жмурки».

**Правила игры «Жмурки».**

Описание: Дети выбирают одного участника, накладывают ему на глаза повязку. По данному сигналу, участвующие в игре, бросаются в разные стороны, а ребенок с повязкой на глазах, стоящий посередине места для игры старается поймать кого-нибудь из бегущих.

Попавшийся меняется с ним ролями, т. е. ему накладывают повязку на глаза, и он становится «жмуркой».

Правила: Дети должны во время бега все-таки следить, чтобы тот из них, у которого глаза завязаны, не наткнулся на какой-нибудь предмет; при виде опасности они предупреждают криком: "огонь"!

Варианты: Игра может проводиться с колокольчиком, который дети передают друг другу.

**Вожатый:** А кто любит играть в мяч? А соревноваться? Предлагаю поиграть в игру «Я знаю пять имен», в которой можно найти и то, и другое.

**Правила игры «Я знаю пять имён».**

Ребята договариваются об очередности перехода мяча и о последовательности тем. Первый игрок начинает чеканить одной рукой мячик об землю, приговаривая: — Я знаю пять имен девочек. Аня -раз, Катя — два, Поля — три, Маша — четыре, Настя — пять. Игрок должен соблюдать ритм ударов, произнося при одном ударе по мячу одно слово. Если игрок справился с задачей он переходит к следующей теме, заранее определенной, например: - Я знаю пять имен мальчиков (названий городов, животных, насекомых, птиц, стран, городов и т.д) Если игрок сбился, упустил мяч или задумался надолго, то мяч переходит к следующему участнику. Тот начинает сначала: — Я знаю пять имен девочек. Для усложнения игры можно ввести условия, что имена не должны повторяться. Когда мяч, сделав круг, вернется к первому игроку, он начинает с той темы, на которой он остановился. Игра длится до тех пор, пока всем не надоест. Победителем считается тот, кто успел охватить максимальное количество тем.

**Потешкина Л.П.:** Ну, а теперь давайте все вместе поиграем в игру «Я садовником родился». Приглашаются все желающие.

**Правила игры «Я садовником родился»**

Правила игры. Каждый игрок выбирает себе имя — название цветка и сообщает его «садовнику»-водящему и другим игрокам. Водящий

произносит считалочку: «Я садовником родился, не на шутку рассердился, все цветы мне надоели, кроме...» И называет «имя» (название цветка) одного из игроков. Происходит диалог между водящим и игроком. Игрок произносит название одного цветка из тех, что есть в команде. Участник, чье имя прозвучало, должен откликнуться. Диалог продолжается. Тот, кто ошибся: например, не отреагировал на свое имя, перепутал название цветов, — отдает фант (любую свою вещь). В конце игры фанты разыгрываются. «Садовник» отворачивается, вещь достают и спрашивают водящего: «Что делать этому игроку?» «Садовник»

назначает задание (попрыгать на одной ноге, присесть, спеть, рассказать стихотворение и т.д.) — игрок «отрабатывает» фант и забирает свою вещь.

**Вожатый:** Ребята и взрослые, давайте все вспомним еще одну любимую игру «Классики». Эту игру любили и любят мальчишки и девчонки.

### ***Правила игры «Классики».***

Игра «Классики» происходит на асфальте. Для этого необходимы небольшой камень и мелки. Мелком расчерчивают клеточки с цифрами в определенном порядке. Главное правило в этой игре — кинуть камень в клеточку, после чего на одной или двух ногах необходимо допрыгать до неё и таким же способом вернуться.

Играли так: сперва бросали битку (например, камешек) в первый квадрат, если камешек не вылетел на другую цифру или за пределы поля — нужно пропрыгать все клетки и вернуться в начало, чтобы забрать битку. Следующий уровень — бросать на цифру 2 и снова прыгать. И так до 10. Если битка не попала в нужный квадрат — ход переходит следующему участнику.

Победит тот, кто первым пройдет все уровни. В одну клетку нельзя было становиться двумя ногами. Некоторые усложняли правила, прыгая только на левой ноге или через клетку. Помните, какие правила были у вас?

**Вожатый:** Вот и подошла к концу наша программа. Вы замечательно сегодня играли, соревновались, веселились, поддерживали друг друга. Большую благодарность выражаем нашей Потешкиной Л.П., пожелаем здоровья, добра и позитива. До новых встреч, ребята!